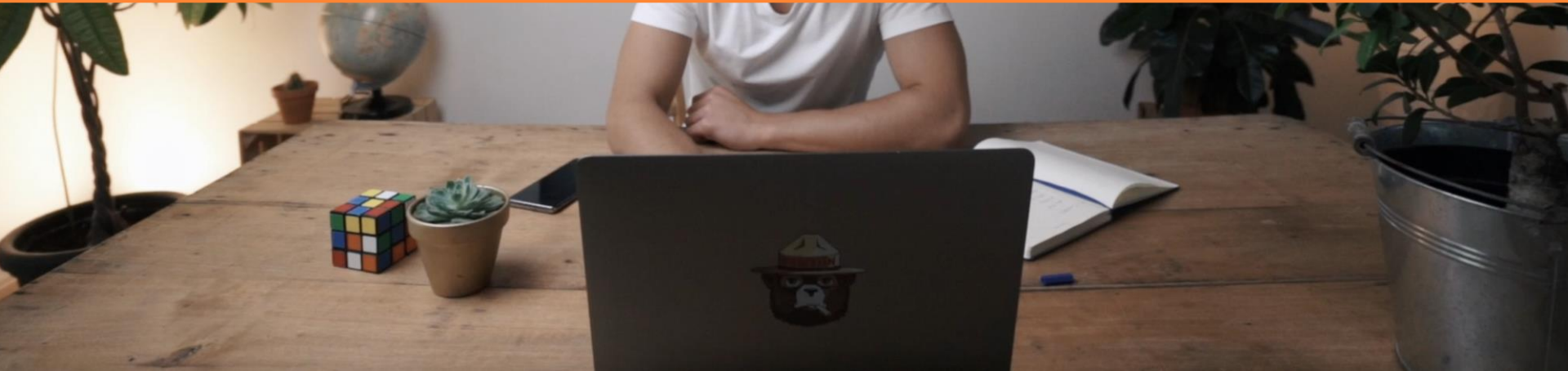


Jungen-Zukunftstag
Boys' Day

Online Escape Game



Die Story

Eine unbekannte Insel wurde in schottischen Gewässern entdeckt. An Bord der *Flying Scotsman*, einem Segelschiff, schippert ihr dem Abenteuer entgegen. Doch ein Crewmitglied der *Flying Scotsman* spielt ein falsches Spiel. Könnt ihr herausfinden wer es ist und wieso er euch sabotiert?

Verknotetes Seemannsgarn

Ein Escape Game auf hoher See



Photo by Josh Sorenson on Unsplash



Escape Game

Im Escape Game müssen die Teams

- Hinweise kombinieren,
- Codes knacken,
- sich durch alle Unterseiten einer Website spielen
- und sich dabei stets gut umschauchen,

um die Mission zu bewältigen.



Teams

Die Teams setzen sich aus 2-6 Teilnehmer:innen zusammen. Mindestens ein:e Unternehmensvertreter:in sollte das Spiel begleiten. Im besten Fall spielt sogar in jedem Team ein:e Unternehmensvertreter:in mit.

Die Teams spielen nach einer kurzen gemeinsamen Einführung jeweils in einer separaten Videokonferenz (Breakout Sessions, die vom Host eingerichtet werden).

Vor dem Start des Spiels bestimmt jedes Team einen Teamlead und wählt gemeinsam einen Teamnamen aus.



Teamlead

Die Aufgabe des Teamleads besteht darin, die Gruppe durch das Spiel und die Inhalte auf der Escape Game Website zu navigieren.

Dazu teilt sie:er den Bildschirm in der Videokonferenz bzw. in der Kleingruppe/Breakout Session.

Der Teamlead benötigt zwingend einen Laptop / PC.
Weitere Teilnehmer:innen können auch über Smartphone oder Tablet teilnehmen.



Anmeldung beim Spiel

Nur der Teamlead meldet sich mit dem Teamnamen auf der Escape Game Website an und teilt dann den Bildschirm.

Für die Anmeldung ist keine Weitergabe persönlicher Daten (Mailadresse, Name) nötig.



Spielstart

Nach der Anmeldung schaut sich das Team auf der Startseite des Spiels gemeinsam die Mission an.

Anschließend kann das Spiel gestartet werden und der Countdown von 45 Minuten beginnt.

Neben dem Countdown finden die Teams zu jedem Rätsel mehrstufige Tipps, welche jedoch Punkte kosten. So kann ein Weiterkommen im Spiel sichergestellt werden.

Bei richtiger Code-Eingabe gelangen die Teams automatisch auf die nächste Unterseite. Andernfalls können sie zurück zur vorigen Seite gehen und sich noch einmal anschauen.



00:45

Spielende

Das Spiel endet, wenn das Finale erreicht wurde oder die Zeit abgelaufen ist.

Am Ende des Spiels gibt es einen Link zur Ranking-Seite. Dort werden alle Teams mit ihrem endgültigen Punktestand gelistet.

Dieser setzt sich aus dem vorhandenen Punktekontingent zu Beginn des Spiels abzüglich der verwendeten Punkte für Tipps und Zeit zusammen.

Nach Ablauf der Zeit beendet der Host die Breakout Sessions und die Teams kehren zum gemeinsamen Meeting zurück.



PDF-Variante

Als Backup wird das Spiel auch als Offline-Variante zur Verfügung gestellt, bei der auf Basis von PDF-Dateien gespielt wird.

Zu Beginn des Spiels wird den Teamleads ein PDF zur Verfügung gestellt. Dieses verweist wiederum auf ein neues, jedoch passwortgeschütztes, PDF. Dieser Prozess wird fortgeführt, bis das letzte PDF erfolgreich geöffnet wurde.

Die Inhalte der PDFs entsprechen den Inhalten der browserbasierten Version des Spiels.

Es gibt keinen Countdown und kein Punkte-Tracking.



Anleitung & Test

Ihnen als Unternehmensvertreter:in wird vorab eine detaillierte Anleitung zur Betreuung des Spiel zur Verfügung gestellt.

Außerdem wird Ihnen bereits vorab ein Link zum Download der PDF-Variante zur Verfügung gestellt, sodass Sie diese im Fall von technischen Problemen direkt nutzen können.

Bitte testen Sie vorab alle in dieser Anleitung aufgeführten Schritte in Ihrem Videokonferenz-Tool, um einen reibungslosen Spielablauf zu garantieren.

