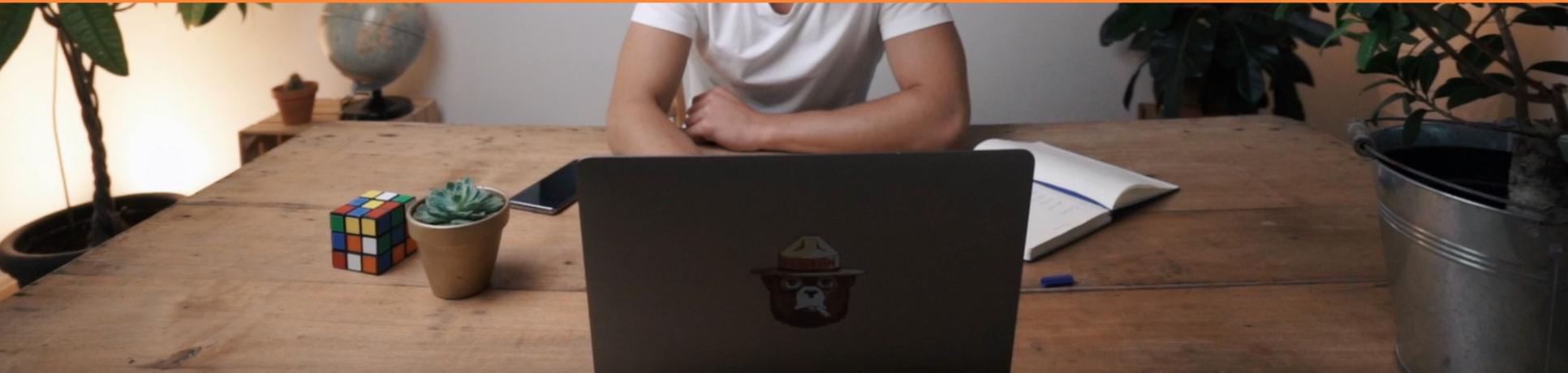


Jungen-Zukunftstag
Boys' Day

Online Escape Game



Die Story

Eine unbekannte Insel wurde in schottischen Gewässern entdeckt. An Bord der *Flying Scotsman*, einem Segelschiff, schippert ihr dem Abenteuer entgegen. Doch ein Crewmitglied der *Flying Scotsman* spielt ein falsches Spiel. Könnt ihr herausfinden wer es ist und wieso er euch sabotiert?

Verknotetes Seemannsgarn

Ein Escape Game auf hoher See



Photo by Josh Sorenson on Unsplash

Jungen-Zukunftstag
Boys'Day

Escape Game

Im Escape Game müssen die Teams

- Hinweise kombinieren,
- Codes knacken,
- sich durch alle Unterseiten einer Website spielen
- und sich dabei stets gut umschauchen,

um die Mission zu bewältigen.



Teams

Die Teams setzen sich idealerweise aus 2–6 Teilnehmenden zusammen. Wenn möglich, sollte in jedem Team eine Person aus dem teilnehmenden Unternehmen mitspielen.

Nach einer kurzen gemeinsamen Einführung per Videokonferenz rufen die Teammitglieder das Escape-Game (<https://escape21.boysday.eu>) über ihren Browser auf und spielen in ihren jeweiligen Teams.

Vor dem Start des Spiels bestimmt jedes Team einen Teamlead (wenn möglich, Person aus dem Unternehmen) und wählt gemeinsam einen Teamnamen aus.



Teamlead

Der Teamlead trägt den Teamnamen und seinen Nickname ein. Nach der Eingabe erhält der Teamlead einen Teamcode, den er am besten im Chat der Videokonferenz teilt.

Nun geben alle Teammitglieder ihren Namen und den Teamcode ein und treten dem Team bei.

Der Teamlead hat die Aufgabe, darauf zu achten, dass alle dem Team beigetreten sind. Wenn Teammitglieder nicht automatisch auftauchen, kann es hilfreich sein, über die Taste F5 das Spiel neu zu laden.



Anmeldung beim Spiel

Das Spiel wird im Browser gespielt. Für die Anmeldung wird lediglich ein frei wählbarer Name benötigt. Es ist keine Weitergabe persönlicher Daten (Mailadresse, Name) nötig.



Spielstart

Nach der Anmeldung schaut sich das Team auf der Startseite des Spiels gemeinsam die Mission an.

Anschließend kann das Spiel gestartet werden und der Countdown von 45 Minuten beginnt.

Neben dem Countdown finden die Teams zu jedem Rätsel mehrstufige Tipps, welche jedoch Punkte kosten. So kann ein Weiterkommen im Spiel sichergestellt werden.

Bei richtiger Code-Eingabe gelangen die Teams automatisch auf die nächste Unterseite. Andernfalls können sie zurück zur vorigen Seite gehen und sich noch einmal anschauen.

00:45

Spielende

Das Spiel endet, wenn das Finale erreicht wurde oder die Zeit abgelaufen ist.

Am Ende des Spiels gibt es einen Link zur Ranking-Seite. Dort werden alle Teams mit ihrem endgültigen Punktestand gelistet.

Dieser setzt sich aus dem vorhandenen Punktekontingent zu Beginn des Spiels abzüglich der verwendeten Punkte für Tipps und Zeit zusammen.

Nach Ablauf der Zeit kehren alle Teams zum gemeinsamen Meeting zurück.



PDF-Variante

Als Back-up wird das Spiel auch als Offline-Variante zur Verfügung gestellt, bei der auf Basis von PDF-Dateien gespielt wird. Die ZIP-Datei dazu finden Sie hier: <https://bluebird.ac/files/boysdayescape.zip>

Zu Beginn des Spiels wird den Teamleads ein PDF zur Verfügung gestellt. Dieses verweist wiederum auf ein neues, jedoch passwortgeschütztes, PDF. Dieser Prozess wird fortgeführt, bis das letzte PDF erfolgreich geöffnet wurde.

Die Inhalte der PDFs entsprechen den Inhalten der browserbasierten Version des Spiels.

Es gibt keinen Countdown und kein Punkte-Tracking.



Test

Bitte testen Sie vorab alle in dieser Anleitung aufgeführten Schritte. Zur Unterstützung schauen Sie sich auch gerne den Erklärfilm an, der in das Online-Escape-Game eingebunden ist.

